

## MARMOTTES (3/4 ans) : Histoire imaginaire : il est une fois...

	Activités du Matin	Activités de l'après-midi
Lundi 9 février	Lecture contes <b>(Maëlys)</b> Création parchemin de comportement <b>(Véronique)</b>	Création Kamishibaï <b>(Fatima)</b> Rêve d'un personnage (jeu) <b>(Maëlys)</b> Roi et Reine (Manuelle) <b>(Véronique)</b>
Mardi 10 février	Création d'un livre <b>(Maëlys)</b> Parcours du château <b>(Véronique)</b>	Regarder et nommer (jeu) <b>(Fatima)</b> Musique des histoires <b>(Maëlys)</b> Création d'une fusée <b>(Véronique)</b>
Mercredi 11 février	Création d'animaux fantastique (manuelle) <b>(Maëlys)</b> Défi du Roi (Jeu) <b>(Véronique)</b>	Le sac magique <b>(Maëlys)</b> Trouve ton trésor caché (jeu) <b>(Véronique)</b>
Jeudi 12 février	Atelier cuisine <b>(Fatima)</b> Parcours des héros (jeu) <b>(Maëlys)</b> Création de jumelles <b>(Véronique)</b>	Dé des histoires (jeu) <b>(Maëlys)</b> Pompon girl <b>(Véronique)</b>
Vendredi 13 février	Peinture magique <b>(Maëlys)</b> Danse des fous <b>(Véronique)</b>	Sortie au parc du Château <b>Tous ensemble</b>

## CASTORS (5/6 ans) : Histoire imaginaire : il est une fois...

	Activités du Matin	Activités de l'après-midi
Lundi 9 février	Dessiner le personnage de principal de l'histoire <b>(Lindita)</b> Création de l'échelle du comportement <b>(Théo)</b>	Super Héros (Jeu) <b>(Lindita)</b> Peinture sur l'imaginaire <b>(Théo)</b>
Mardi 10 février	Jeu de rôle <b>(Lindita)</b> Atelier cuisine <b>(Théo)</b>	Raconter une histoire <b>(Lindita)</b> Jeu des aventuriers <b>(Théo)</b>
Mercredi 11 février	Création de masque <b>(Lindita)</b> Petite scénette <b>(Théo)</b>	Une histoire à partir d'une image <b>(Lindita)</b> Jeu de société <b>(Théo)</b>
Jeudi 12 février	La boîte magique (jeu) <b>(Lindita)</b> Jeu du roi a dit <b>(Théo)</b>	Coloriage <b>(Lindita)</b> Ile du repos (Yoga) <b>(Théo)</b>
Vendredi 13 février	Atelier cuisine <b>(Lindita)</b> Création du blason de chevalier (manuelle) <b>(Théo)</b>	Jeux de société <b>(Lindita)</b> Lance ta lance <b>(Théo)</b>



LORS DES SORTIES, L'HEURE DE DEPART EST INDICUÉE SUR LE PROGRAMME. IL SERA IMPOSSIBLE D'ATTENDRE LES RETARDATAIRES.

## MARMOTTES (3/4 ans) : Histoire imaginaire : il est une fois...

		Activités du Matin	Activités de l'après-midi
Lundi 16 février	Construction d'un Château <b>(Maëlys- Véronique)</b>	Création d'un personnage <b>(Fatima)</b> Jeu du conte des émotions <b>(Maëlys)</b> Suat de chevalier (jeu) <b>(Véronique)</b>	
Mardi 17 février	Jeu de construction <b>(Maëlys)</b> Création de tambourin <b>(Véronique)</b>	Dragon qui dort (jeu) <b>(Fatima)</b> Lecture à plusieurs voix <b>(Maëlys)</b> Création des chevaux <b>(Véronique)</b>	
Mercredi 18 février	Relaxation imaginaire (jeu) <b>(Maëlys)</b> Création prince princesse <b>(Véronique)</b>	Danse racontée <b>(Maëlys)</b> Yoga et saut du guetteur <b>(Véronique)</b>	
Jeudi 19 février	Création carte d'histoire) <b>(Maëlys)</b> Atelier cuisine (crêpes) <b>(Véronique)</b>	Spectacle de Marionnettes <b>Tous ensemble</b>	
Vendredi 20 février	Danse des pingouins <b>(Fatima)</b> Autour du château <b>Véronique)</b>	Forêt enchantée <b>(Fatima)</b> Peinture du château <b>(Véronique)</b>	

## CASTORS (5/6 ans) : Histoire imaginaire : il est une fois...

		Activités du Matin	Activités de l'après-midi
Lundi 16 février		Parcours « voyage dans l'histoire » <b>(Mirsada)</b> Construction d'un château <b>(Théo)</b>	Sortie au parc du château <b>Tous ensemble</b>
Mardi 17 février		Histoire à compléter <b>(Mirsada)</b> Création de masques <b>(Théo)</b>	Téléphone magique (jeu) <b>(Mirsada)</b> Evite les sorciers <b>(Théo)</b>
Mercredi 18 février		Atelier cuisine <b>(Mirsada)</b> Le relais des Héros <b>(Théo)</b>	Décors fantastiques <b>(Mirsada)</b> Bal au village <b>(Théo)</b>
Jeudi 19 février		La boîte à personnage <b>(Mirsada)</b> Trouve l'intru <b>(Théo)</b>	Spectacle Marionnettes <b>Tous ensemble</b>
Vendredi 20 février		Jeu de mimes <b>(Mirsada)</b> Les émotions en mouvement <b>(Théo)</b>	Chasse au trésor <b>Tous ensemble</b>



LORS DES SORTIES, L'HEURE DE DEPART EST INDICUÉE SUR LE PROGRAMME. IL SERA IMPOSSIBLE D'ATTENDRE LES RETARDATAIRES.

## REGLEMENT DU CENTRE DE LOISIRS

### HORAIRES

Le centre de loisirs est ouvert de **8h00 à 17h45**. Les enfants arrivent entre 8h00 et 9h30 et être récupérés entre 16h et 17h45.

### VIE QUOTIDIENNE

- Prévoir une tenue de rechange
- Les enfants sont remis uniquement aux parents et aux personnes mentionnées sur l'autorisation parentale. Les mineurs de moins de 10 ans ne sont pas autorisés à récupérer les enfants de l'accueil de loisirs.
- Le Centre Social décline toute responsabilité quant à la perte d'objets précieux ou de jouets personnels.

### ABSENCES

Le Centre Social doit être prévenu 48h à l'avance de toute absence par mail ([csplateau@csdp.fr](mailto:csplateau@csdp.fr)) ou téléphone (04 78 35 31 33). Toute absence non prévenue est facturée et, en cas de récidive, peut entraîner l'exclusion provisoire de l'enfant. Au-delà de ces 48 heures, seules les absences justifiées par un certificat médical sont remboursées.

### INSCRIPTION

Les inscriptions se font à partir du samedi 24 janvier sur l'espace famille et du mardi 27 janvier sur rendez-vous, puis en fonction des places disponibles.

### CONDITIONS FINANCIÈRES : PAIEMENT A L'INSCRIPTION

- Tarifs demi-journée et journée basés sur votre Quotient Familial
- Tarifs fixes pour les repas (3€) et le gouter (0,75€)
- Carte d'adhésion :
  - Individuelle : 5€ (lyonnais), 10€ (hors lyonnais)
  - Familiale : 10€ (lyonnais), 15€ (hors lyonnais)
- Adhésion individuelle à l'ALSH : 1€

**DOCUMENTS À FOURNIR :** Livret de famille, attestation CAF ou avis d'imposition, carnet de santé de l'enfant

L'INSCRIPTION EST DÉFINITIVE LORSQUE LE DOSSIER EST COMPLET ET LE PAIEMENT REÇU  
HIVER 2026 – secteur enfance

# Vacances du centre de loisirs 3 - 6 ans



**Lundi 9 FEVRIER au vendredi 20 FEVRIER 2026**

